



Ente Quintana

# REGOLAMENTO GIOSTRA DELLA QUINTANA

Approvato dal Consiglio dell'Ente nella seduta del 16 dicembre 2003

secondo quanto proposto dal comitato dei sette nella seduta del 11 dicembre 2003

Presidente Ente Magnifico Messere	Dr Ing. Piero	Celani
Rettore Presidente Comitato sette	Prof. Raniero	Isopi
Docente di Veterinaria Università Teramo	Prof. Aurelio	Muttini
Responsabile incaricato ASL 13 servizio Veterinario	Dott. Filippo	Tempera

*Responsabili Sestiere:*

Porta Maggiore	MR. Vincenzo	Gagliardi
Porta Romana	Geom. Pierluigi	Torquati
Porta Selestà	Geom Luigi	Lattanzi
Porta Tufilla	MR. Stefano	Calvaresi
Sant'Emidio	Mr Nicola	Conese
Piazzarola	Dott. Valeriano	Camela

Ente Quintana - Piazza Arringo n.8 - 63100 Ascoli Piceno - tel.0736-298223-261165-fax 0736-261998



**Ente Quintana**

### **REGOLAMENTO TECNICO GIOSTRA**

#### **Art. 1**

**Alla organizzazione tecnica della giostra della Quintana provvede il Comitato Tecnico secondo le norme contemplate nel seguente regolamento.**

### **REGOLAMENTO TECNICO GIOSTRA**

#### **Art. 2**

La manifestazione rievocativa si articola nelle seguenti fasi:

A)- La Cerimonia dell'Offerta dei Ceri sul Sagrato della Cattedrale Basilica di S. Emidio la sera precedente la giostra di agosto e il saluto alla Madonna della Pace sul sagrato della chiesa di Sant'Agostino la sera precedente la Quintana in edizione notturna, con partecipazione:

- Magnifico Messere
- Membri del Consiglio
- Gruppo Comunale

-Consoli dei sei sestieri cittadini, con formazioni stabilite con il coreografo

-Cavalieri Ufficiali designati per la Giostra.

B)- Nel pomeriggio della prima Domenica d'Agosto e del secondo sabato di Luglio sfilata per le vie principali cittadine del Centro Storico, del Corteo Storico della Quintana così composto:

- Magnifico Messere e Magistrature
- Gruppo dei Castelli partecipanti
- Gruppo Comunale

-Sei sestieri cittadini in formazione completa di figuranti.

C)- Concentrazione di tutto il Corteo Storico della Quintana al Campo dei Giochi ove, dopo la cerimonia del saluto e l'esibizione degli Sbandieratori, si darà inizio alla disputa della Giostra tra i sei cavalieri designati dai rispettivi Sestieri cittadini, infine si procederà all'assegnazione del palio al Sestiere vincitore.

#### **Art. 3**

Il Provveditore di Campo ha la funzione:

- A) Assistere il Magnifico Messere nel corso della cerimonia rievocativa;
- B) Sovrintendere al regolare svolgimento della Giostra al Campo, impartendo tutte le disposizioni al riguardo.

**Art. 4**

Il Mossiere è responsabile di tutti i movimenti a comando da impartirsi al complesso dei figuranti nel corso dell'intera manifestazione.

**Art. 5**

Il Console del Sestiere è l'unico responsabile del comportamento dei figuranti del proprio Sestiere durante tutto il corso della manifestazione.

Durante lo svolgimento della Giostra al Campo Giochi è l'unico interlocutore per il Provveditore di Campo.

**Art. 6**

Alla sfilata dell'Offerta dei Ceri, della Madonna della Pace e alla sfilata del Corteo storico (art. 2 punti A e B) dovranno partecipare, pena l'esclusione dalla giostra, tutti i Cavalieri ufficialmente designati dai singoli Sestieri Cittadini.

**Art. 7**

Ogni singolo Sestiere dovrà comunicare alla Segreteria dell'Ente, in data antecedente l'inizio delle prove ufficiali al Campo giochi e degli esami indicati dalla commissione sanitaria preposta, i dati anagrafici del Cavaliere giostrante designato per la Giostra e del Cavaliere designato come riserva.

**Art. 8**

In caso di indisponibilità, documentata da apposita certificazione medica, del cavaliere giostrante ufficialmente designato dal singolo Sestiere, subentrerà il Cavaliere giostrante designato come riserva dallo stesso Sestiere (art. 7).

**Art. 9**

Il Cavaliere giostrante che ha gareggiato per un Sestiere, non potrà per un periodo pari ad anni 3 (tre), gareggiare per nessun altro Sestiere, salvo nullaosta rilasciato dal Sestiere di provenienza. Dopo tre anni di non partecipazione alla Giostra della Quintana il Cavaliere si può ritenere libero da ogni tipo di vincolo e può giostrare per qualunque Sestiere senza bisogno di nessun nullaosta da parte del Sestiere di provenienza (delibera del Consiglio dell'Ente del 29-06-1993).

**Art. 10**

All'approntamento delle opere e del materiale (ad esclusione delle Lance da gara dei singoli Sestieri) o occorrenti per la Giostra provvederà il personale competente su incarico dell'Ente Quintana.

**Art. 11**

Ogni Sestiere provvederà alla realizzazione di almeno n. 2 lance da gara secondo quanto richiesto dall'allegato n. 4 "Dimensioni Lancia da gara".

**Art. 12**

Il giorno della fine delle prove generali dei Cavalieri giostranti, ogni singolo Sestiere consegnerà le due lance designate per la gara (identificate dai colori di Sestiere) alla commissione responsabile della punzonatura delle stesse. Le lance consegnate e riconosciute regolari ai controlli saranno completate con la messa in posa

del gommino terminale e saranno a disposizione dei cavalieri su apposita rastrelliera il giorno della Giostra.

La commissione designata al controllo sarà così composta:

- Provveditore di Campo
- Direttore di Campo
- Rettore.

#### **Art. 13**

La mattina della gara, il Presidente del C.T - il Rettore, il Provveditore di Campo, il responsabile tecnico della giostra, i membri della giuria e i sei capo sestieri, si recheranno al Campo Giochi, per il controllo finale di tutte le opere e la firma dei bersagli di gara.

#### **Art. 14**

La Giuria verrà richiesta ogni anno tramite le rispettive federazioni e risulta così composta:

- N. 2 Cronometristi addetti alla rilevazione dei tempi.
- N. 1 Cronometrista con funzioni di Presidente della terna dei cronometristi, con il compito di comunicare il tempo e il relativo punteggio assegnato al Presidente della giuria, e inoltre collaborare con la giuria stessa al computo del punteggio dei bersagli.
- N. 8 Giudici di linea disposti:
  - N. 3 Curva Nord;
  - N. 3 Curva Sud;
  - N. 1 Rettilineo fronte Tribuna d'Onore;
  - N. 1 Rettilineo fronte Prato;

con il compito di rilevare eventuali penalità durante il percorso.

- N. 2 Giudici con compito di lettura dei bersagli ed il relativo computo dei punteggi.
- N. 1 Presidente di Giuria con il compito di ratificare il punteggio finale attribuito al Sestiere al termine della tornata.

I giudici di linea sono muniti di n. 2 (numero due) bandierine allo scopo di segnalare con immediatezza:

bandierina ROSSA = Singola Penalità

bandierina NERA = Uscita di pista, percorso nullo.

Inoltre due dei tre giudici di linea disposti sulle curve, saranno ciascuno muniti di una bandierina di color BIANCO allo scopo di segnalare al Provveditore di Campo, percorso regolare e libero, prima dell'inizio di ogni singola tornata di ogni singolo Cavalier giostrante.

#### **Art. 15**

Il percorso della Giostra è a forma di 8 (otto) delimitato su entrambi i lati da siepi artificiali posizionate tra loro ad una distanza uguale alla lunghezza della siepe stessa.

Il percorso viene tracciato almeno 15 giorni (quindici giorni) prima della data della giostra, ad opera dell'Ufficio Tecnico del Comune di Ascoli Piceno, secondo la piantina di cui all'allegato N. 3.

#### **Art. 16**

La Giostra consiste nel colpire con la lancia da gara, in tre consecutivi assalti da ripetersi per tre volte ogni turno (Tornata), il bersaglio del Saraceno da parte di ogni Cavaliere giostrante lanciato al galoppo lungo il percorso prestabilito. Il punteggio realizzato è ricavato dal punteggio sui bersagli e dal tempo impiegato.

#### **Art. 17**

Il bersaglio è costituito da uno scudo sistemato nel braccio sinistro della sagoma del Saraceno che trovasi infisso nel vertice nord di intersezione delle due corsie diagonali del percorso (allegato n. 3).

L'angolo di impatto misurato tra la diagonale interna del percorso e lo scudo ove viene appoggiato il bersaglio dovrà essere pari a 105° sessagesimali per tutti e tre gli assalti. Le tacche posizionate alla base dell'appoggio scorrevole del Saraceno dovranno essere eseguite in funzione della suddetta inclinazione di 105° sessagesimali che dovrà essere verificata dai rappresentanti dei Sestieri, unitamente alle quote planimetriche della pista e altimetriche del centro del bersaglio da terra, anteriormente all'inizio delle prove e anteriormente ad ogni singola Giostra. Delle suddette verifiche sarà redatto apposito verbale firmato per presa visione ed accettazione dai rappresentanti dei Sestieri.

#### **Art. 18**

##### A) Suddivisione del Bersaglio.

Il bersaglio è diviso in n. 5 (cinque) sezioni circolari concentriche con punteggio graduato, a partire da punti 100 (cento) fino a punti 20 (venti), in modo decrescente dal centro verso l'esterno.

Le sezioni hanno le seguenti dimensioni nette (al netto della linea di separazione tra due sezioni):

- Sez. da punti 100 (cento) > Raggio=cm.3.6
- Sez. da punti 80 (ottanta) > Raggio=cm. 8.4
- Sez. da punti 60 (sessanta) > Raggio=cm. 13.1
- Sez. da punti 40 (quaranta) > Raggio=cm. 17.9
- Sez. da punti 20 (venti) > Raggio=cm. 22.7 ovvero
- Sez. da punti 100 (cento) > Diametro=cm. 7.2
- Sez. da punti 80 (ottanta) > Diametro=cm.16.8
- Sez. da punti 60 (sessanta) > Diametro=cm.26.2
- Sez. da punti 40 (quaranta) > Diametro=cm.35.8
- Sez. da punti 20 (venti) > Diametro=cm. 45.4gf

La linea di separazione tra due sezioni, ovvero lo spessore della circonferenza della Sezione è di mm. 2 (millimeri due).

La Sezione da punti 100 (cento), ovvero la sua tangente inferiore è posta ad un'altezza da terra pari a m. 2.26 (metri due e centimetri ventisei).

##### B) Assegnazione del punteggio.

1) Al colpo che tocca la linea di divisione tra due sezioni, viene assegnato il punteggio relativo alla sezione ove è visibile inequivocabilmente l'impronta del centro del gommino della lancia.

Nel caso in cui tale impronta non risulta essere rilevabile, viene assegnato il punteggio relativo alla Sezione ove la porzione dell'impronta del gommino (completa lasciata dall'impatto tra lancia e bersaglio) risulta avere una superficie di maggiori dimensioni rispetto all'altra porzione (allegato n. 1)

2) Nel caso in cui l'impronta del centro del gommino della lancia risulta essere perfettamente coincidente con la linea di separazione di due sezioni, viene assegnato il punteggio relativo alla sezione più esterna (Sezione con punteggio inferiore) (allegato n. 1).

#### **Art. 19**

Il turno di partenza dei Cavalieri Giostranti è regolato dal sorteggio che si effettuerà la sera dell'Offerta dei Ceri (art. 2), sul sagrato della Cattedrale Basilica di S. Emidio e il giorno della Madonna della pace sul sagrato della Chiesa di Sant'Agostino. Al sorteggio provvederà il Provveditore di Campo estraendo dall'elmo del Capitano del Popolo le sei piccole pergamene arrotolate ove sono riportati i nomi dei sei Sestieri cittadini ovvero:

- 1) Sestiere S. Emidio
- 2) Sestiere Porta Romana
- 3) Sestiere Porta Solestà
- 4) Sestiere Porta Tufilla
- 5) Sestiere Porta Maggiore
- 6) Sestiere Piazzarola.

#### **Art. 20**

Ogni Cavaliere Giostrante, al momento della partenza, riceverà dal Provveditore di Campo la lancia di giostra, che il Cavaliere stesso sceglierà tra quelle messe a disposizione su apposita rastrelliera e riportanti i colori del proprio Sestiere. Potrà comunque gareggiare, nel caso di non utilizzabilità delle proprie lance, con una delle lance messe a disposizione dall'Ente identificate dai colori comunali (Giallo-Rosso).

#### **Art. 21**

La partenza lanciata dal Cavaliere Giostrante, avviene al segnale di via del Provveditore di Campo, che verrà data solo dopo la segnalazione di percorso libero e regolare da parte dei giudici per mezzo della bandierina di colore Bianco (art. 14). Il percorso di gara inizia e termina sulla linea bianca contrassegnata da una bandierina posta di fronte alla Tribuna d'Onore.

#### **Art. 22**

Il Cavaliere Giostrante, percorrerà al galoppo un primo tratto perimetrale del percorso e si immetterà nella diagonale dopo aver percorso la curva nord, dovrà quindi colpire con la punta della lancia, in tre consecutivi incroci con il Saraceno, il Bersaglio; dopo il terzo assalto si immetterà nel rettilineo d'arrivo. Due assistenti di campo, designati dall'Ente Quintana, provvederanno a sostituire il bersaglio ad ogni assalto, orientando inoltre il Saraceno nella giusta direzione di provenienza del Cavaliere Giostrante.

**Art. 23**

Il percorso (art. 22) sarà ripetuto tre volte da ogni Cavaliere Giostrante (tre tornate). In caso di eventuale spareggio, sarà rispettato lo stesso turno di partenza, ma il percorso sarà limitato ad una sola tornata.

**Art. 24**

Il percorso (art. 22) dovrà essere coperto entro il tempo massimo di 1'10" (un minuto e dieci secondi).

L'assegnazione del punteggio sul tempo avverrà secondo la Tabella di Trasformazione dei Tempi (allegato n. 2) -

**Art. 25**

Se nel corso dei tre assalti di tornata, il bersaglio non è sistemato nella giusta posizione o si rende inefficiente, il Cavaliere Giostrante può rifiutare il bersaglio alzando la lancia ed arrestando la corsa; ripeterà quindi la tornata dopo la conferma di irregolarità da parte del Provveditore di Campo in accordo con la Giuria. In caso di non conferma di irregolarità al Cavaliere verrà assegnata tornata nulla.

La ripetizione della tornata avverrà al termine della stessa da parte degli altri Cavalieri Giostranti, nel caso in cui il Cavaliere Giostrante chiamato a ripetere la tornata fosse l'ultimo della stessa, la ripetizione avverrà dopo un tempo pari a min. 3 (minuti tre).

**Art. 26**

Nel caso di rottura della lancia di gara durante gli assalti della tornata, la parte di lancia che toccherà terra, non sarà causa di eliminazione, il Cavaliere Giostrante potrà portare a termine il suo percorso senza effettuare gli assalti successivi; saranno comunque assegnati al Cavaliere i punteggi degli assalti effettuati assegnando punteggio zero a quelli non conclusi.

**Art. 27**

Il Cavaliere Giostrante, verrà avvisato, del proprio turno di gara, nell'istante in cui il Cavaliere Giostrante precedente a fine della propria tornata varca la porta di Ascoli.

Dalla chiamata il Cavaliere Giostrante avvisato, ha a disposizione min. 2 (minuti due) per presentarsi alla scelta della lancia.

Dal via del Provveditore di Campo il Cavaliere Giostrante ha a disposizione min. 2 (minuti due) per partire.

**Art. 28****PENALIZZAZIONI**

- a) Il Cavaliere Giostrante che durante la corsa oltrepassa con la propria cavalcatura le siepi o la linea delimitanti il percorso, con almeno due zoccoli (uscita completa di pista), non ha diritto a nessun punteggio in quella tornata.
- b) La caduta o lo spostamento di ogni singola siepe, o un solo zoccolo che oltrepassa le siepi o la linea delimitante il percorso, danno luogo ad una riduzione pari a punti 30 (trenta) sul punteggio totale realizzato nella tornata, pari ad un massimo di azzeramento del punteggio ottenuto nella tornata stessa.
- c) Il Cavaliere Giostrante che non rispetti i tempi di cui all'art. 27 e/o per qualsiasi motivo non si presenti alla partenza nel momento del suo turno, è squalificato per quella tornata.

- d) Nessun punteggio compete nella tornata al Cavaliere giostrante che viene disarcionato.
- e) Nessun punteggio compete al Cavaliere Giostrante che si renda colpevole, nel corso della Giostra di gravi gesti provocatori ed osceni, ritenuti tali dal Magnifico Messere, nei confronti del pubblico, della Giuria e delle autorità.
- f) Il Cavaliere Giostrante che durante la giostra si avvarrà di più cavalli, verrà penalizzato di punti 60 (sessanta) ad ogni cambio di cavallo. Prima della giostra i cavalli designati dovranno essere segnalati ed individuati dal Direttore di Campo.
- g) Il Cavaliere Giostrante che colpisce il bersaglio non tenendo la lancia da gara nell'impugnatura, perde tutti i punti realizzati nella tornata.
- h) Il Cavaliere Giostrante che perde o fa toccare terra alla lancia da gara, durante il percorso, perde tutti i punti realizzati nella tornata (rimane tuttavia salvo quanto riportato nell'art. 26). Ai fini della validità della tornata il Cavaliere Giostrante dovrà riconsegnare la lancia da gara solo dopo aver superato, anche con tutto il cavallo, la linea di arrivo a insindacabile giudizio del Provveditore di Campo.
- i) Il Cavaliere Giostrante che, a parere insindacabile del Provveditore di Campo in accordo con la Giuria, ha ingiustificatamente rifiutato il bersaglio, perde tutti i punti realizzati in quella tornata (art. 25).

**Art. 29**

La vittoria è assegnata al Sestiere il cui Cavaliere Giostrante ha realizzato il punteggio complessivo più alto al termine delle tre tornate.

**Art. 30**

Se due o più Sestieri totalizzassero nelle tre tornate lo stesso punteggio, si darà luogo allo spareggio, consistente nella ripetizione di una tornata per ogni Cavaliere Giostrante ancora in gara, fino a che uno dei Cavalieri Giostranti partecipanti allo spareggio non otterrà un punteggio maggiore degli altri.

**Art. 31**

Subito dopo la proclamazione del vincitore, il Magnifico Messere consegnerà il Palio al Cavaliere Giostrante vincitore.

**Art. 32**

Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

**Art. 33**

Durante lo svolgimento della Giostra, nessun estraneo, sia in borghese che in costume, potrà stazionare lungo il percorso o nei pressi della Giuria. Dell'osservanza rigorosa di tale norma sono responsabili la stessa Giuria ed il Provveditore di Campo.

**Art. 34**

Tutto il materiale relativo alla Giostra, alla fine della manifestazione, sarà ritirato e conservato in locali appositamente destinati.

**Art. 35**

Il Presidente della Giuria provvederà, al termine della Giostra, a ritirare tutti i cartelloni dei bersagli utilizzati durante le tornate e a consegnarli al personale incaricato dall'Ente Quintana perché li custodisca presso i locali appositamente destinati (art.34)

**Art. 36**

Il Sestiere che abbandona il Campo dei Giochi, e/o ostacola il regolare svolgimento della Manifestazione, sarà retrocesso all'ultimo posto. Inoltre su decisione del Consiglio dell'Ente Quintana, potrà essere sanzionato pecuniariamente mediante detrazione del contributo ordinario nella misura massima del 50% (cinquanta per cento).

**Art. 37**

Il Magnifico Messere, sentiti il Provveditore di Campo, il Direttore di Campo e i sei Consoli, ha la facoltà di sospendere momentaneamente o definitivamente la Giostra per sopravvenuti gravi motivi, quali l'ordine pubblico, la sicurezza ed il precipitare delle condizioni atmosferiche avverse.

Letto approvato e sottoscritto: n. 37 (trentasette) articoli e in ogni allegato n. 4 (quattro) così descritti:

<i>-Allegato n. 1 "Esempi di Battuta"</i>	<i>Tot. pag. 2</i>
<i>-Allegato n. 2 "Tabella di Trasformazione Tempi"</i>	<i>Tot. pag. 1</i>
<i>- Allegato n. 3 "Dimensioni Lancia da Gara"</i>	<i>Tot. pag. 1</i>
<i>- Allegato n. 4 "Piantina percorso di gara"</i>	<i>Tot. pag. 1</i>

\*\*\*\*\*

NB. su indicazione del comitato dei sette si è stabilito un orario e regolamentazione per le prove dei cavalieri, previo sorteggio, che sarà controllato da persona incaricata dal Comitato dei sette, è così riepilogato :

<b>Prove per edizione luglio:</b>	ORARIO:
Da Lunedì a Giovedì	
Mattino	dalle ore libero alle ore libero
Pomeriggio sera	dalle ore 21.00 alle ore 23.30

Venerdì non è consentito l'ingresso in campo per le prove ai cavalieri per nessun motivo.

<b>Prove per edizione agosto :</b>	ORARIO
Da Lunedì a Venerdì	
Mattino	alle ore 7.00 alle ore 11.00
Pomeriggio	dalle ore 17.00 alle ore 21.30

I tempi delle prove saranno di 20 (venti minuti per sestiere) chi non lascerà al termine del tempo assegnato il terreno di gara sarà multato di Euro 250,00 (duecentocinquanta) nei primi 5 (cinque) minuti, chi supererà tale tempo anche di un solo minuto sarà multato di Euro 500,00 (cinquecento), sarà data facoltà organizzativa ai

sestieri per le prove in diurna.

Le somme incassate dai provvedimenti sopra descritti saranno contabilizzati nel fondo di riserva del bilancio di previsione. L'orario d'uso, secondo quanto sopra indicato, sarà concertato tra i capi sestiere e il rettore.

Sestiere Porta Romana

Sestiere Porta Solestà

Sestiere Porta Tufilla

Sestiere Porta Maggiore

Sestiere Piazzarola

Sestiere S. Emidio

### **RIUNIONE DEL 03/06/2003**

**OGGETTO: protocollo di applicazione del D.P. Consiglio dei Ministri del 28/02/03 art.8- Manifestazioni popolari.**

A seguito della riunione del 03/06/2003, presso la sede dell'Ente Quintana, la commissione composta dal dott. Gabriele Tosi, della F.I.G.S, e dal dott. Filippo Tempera della ASL 13 di Ascoli Piceno, assiste il segretario dell'Ente Quintana, Giacinto Federici per esaminare l'attuazione del Decreto Presidente del Consiglio dei Ministri del 28/02/03 e applicazione pratica della disposizione.

**Dopo ampio ed attento esame,**

visto il regolamento di Giostra,

visto il regolamento applicato nelle edizioni precedenti della rievocazione storica la "Giostra della Quintana",

**La commissione propone:( la proposta è approvata dal CdA il 3 luglio 2003 al punto 3 dell'odg)**

**Successiva modifica apportata secondo le indicazioni della Commissione Veterinaria e**

**:**

***Approvato dal Consiglio dell'Ente nella seduta del 16 dicembre 2003***

**secondo quanto indicato dal comitato dei sette nella seduta dell' 11 dicembre 2003**

Art.1 E' vietata ogni pratica anche terapeutica che determini " doping" nei confronti degli animali.

-E' considerato doping una qualsiasi quantità di una sostanza o metabolita di essa, appartenente ad una delle categorie comprese nella lista di sostanze proibite.

-E' vietato introdurre nei box dei cavalli, senza prescrizione della commissione preposta, prodotti vietati da norme di legge e di regolamento, nonché siringhe, aghi ipodermici e ogni altro mezzo di somministrazione di tali prodotti.

-Prodotti e mezzi di somministrazione possono essere tenuti nei luoghi indicati dalla commissione, per necessità che dovessero presentarsi durante le gare dell'eventuale loro uso. Il presidente della commissione deve darne immediata notizia al provveditore di campo.

*In deroga al secondo comma del presente articolato non è considerato doping la presenza nell'organismo del cavallo delle sostanze endogene o che possono pervenire dalla sua alimentazione naturale, purché al di sotto dei limiti di soglia, per ciascuno di esse stabiliti.*

A) I cavalli destinati alla rievocazione storica a ascolana "Giostra della Quintana", prima di essere ammessi alle prove ufficiali sul campo di gara, debbano:

B) Presentare passaporto per i cavalli registrati ai sensi del DPR 243/94

In assenza di passaporto, per i cavalli non registrati, si deve presentare il certificato sanitario attestante la visita clinica (con esito favorevole) entro le 48 ore precedenti la consegna

C) i cavalli partecipanti alle prove e alla giostra, saranno sottoposti a visita fissata dall'Ente che ne indicherà data, luogo e ora di concerto con il comitato dei sette.

D) La visita sarà eseguita dal veterinario fiduciario dell'Ente, in forma riservata, alla presenza, facoltativa del cavaliere giostrante, del capo sestiere o suo delegato, con delega scritta, ( escluso il veterinario di sestiere) e un altro membro della commissione veterinaria. Il prelievo ematico sarà eseguito dalla preposta commissione, possono presenziare i veterinari incaricati dal sestiere, ciascun prelievo, di ogni singolo cavallo, secondo le vigenti disposizioni dettate dall'UNIRE

B) La commissione di vigilanza sarà così composta:

- 1) Responsabile Servizio veterinario ASL 13 e/o suo delegato
- 2) Medico veterinario nominato dall'Ente Quintana per gli esami previsti dall'articolato
- 3) Con la presenza di un esperto responsabile dei cavalli delegato dall'Ente Quintana

#### **I compiti assegnati sono:**

1) Di soprintendere a tutte le attività di verifica e controllo della documentazione dei cavalli prevista dal regolamento, che sarà presentata dal capo sestiere o da persona da lui delegata, con delega scritta.

2) Esame clinico e/o strumentale dell'apparato locomotorio

3) A discrezione della preposta commissione, sarà possibile eseguire esame clinico dei cavalli di prova e/o di gara per la verifica dello stato di salute dell'animale

4) Prevedere ed organizzare un piano di pronto intervento in caso di necessità per infortunio del cavallo.

5) E' fatto obbligo al veterinario responsabile dei sestieri di annotare sulla cartella clinica eventuali sostanze terapeutiche somministrate per necessità curativa all'animale. Sono vietate tutte le sostanze dopanti/eccitanti di cui all'elenco Z che, allegato al presente articolato, ne è parte integrante e sostanziale. (art.1)

#### **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Il proprietario, e il cavaliere giostrante, che risultino aver violato le norme del regolamento di corretto uso dei farmaci nella rievocazione storica della Quintana, non potranno rispettivamente, ne fornire cavalli ne giostrare per le edizioni del palio dell'anno e nei due anni immediatamente successivi, previa decisione in tal senso del Magnifico Messere, Presidente della Quintana, sentito il parere del consiglio dell'Ente.

Il sestiere vincitore il cui cavallo risulti essere stato dopato, sarà squalificato e retrocederà all'ultimo posto e multato di euro 2.000,00.

Il cambiamento del cavaliere, rispetto a quello comunicato all'ente, può avvenire solo per causa di forza maggiore, motivate e documentate.

Decide, al riguardo, in modo inappellabile e insindacabile il Magnifico Messere.

Una volta iniziata la gara, per qualsivoglia motivo venisse sospesa, per la proclamazione del vincitore e della classifica, il Magnifico Messere sentito il Provveditore di Campo considera valida la classifica della prima tornata o delle tornate completamente disputate.

Il palio sarà assegnato al sestiere primo classificato. Qualora il cavallo risultasse positivo all'esame doping, il palio sarà assegnato al sestiere che lo segue nella classifica ufficiale sempre che questi, non risulti positivo agli esami del doping e in tal caso si seguirà la successione nella classifica fino all'ultimo cavaliere.

Nel caso in cui, risultino tutti i cavalli positivi all'esami prescritti, il palio non sarà assegnato.

In caso di rinvio, prima dell'inizio, oppure in caso di sospensione durante la prima tornata, la rievocazione viene automaticamente rinviata al terzo sabato di luglio o alla seconda domenica di agosto, comunque per una sola volta.

## **Allegato “ELENCO - Z”**

### **LISTA DELLE SOSTANZE PROIBITE**

#### **Sostanze agenti sul sistema**

Nervoso  
Cardio circolatorio  
Respiratorio  
Digestivo  
Urinario  
Riproduttivo  
Muscolo -scheletrico  
Sostanze che agiscono sul circolo emetico e linfatico  
Immunitario (escluse quelle presenti in vaccini autorizzati)  
Endocrino

Per migliore comprensione vengono elencate alcune classi farmacologiche che debbono ritenersi incluse nella lista di cui sopra:

- Sostanze antipiretiche, analgesiche e anti-infiammatorie
- Sostanze citotossiche
- Antistaminici
  - Diuretici
  - Anestetici Locali
  - Rilassanti muscolari
  - Stimolanti respiratori
  - Ormoni sessuali, sostanze anabolizzanti e corticosteroidi
  - Sostanze che modificano la coagulazione del sangue.

**ELENCO DELLE SOSTANZE PROIBITE LA CUI PRESENZA NEI LIMITI (PROPORZIONALI) SOTTOINDICAI NON È CONSIDERATA DOPING**

Arsenico	0,3 microgrammi nelle urine
Acido salicilico	750 microgrammi/ml nell'urina, oppure 6.5 microgrammi/ml nel plasma
Estradiolo nei maschi	rapporto= 1 (forma libera e coniugata) tra 5 estrane -3 B, 17 dial e 5 (10) estrane 3b, 17 dial nell'urina
Teobromina	2 microgrammi/ml nell'urina
Idrocortisone	1 microgrammo/ml nell'urina
Dimetil solfosside (DMSO)	15 microgrammi/ml nell'urina o 1 microgramma/ml nel plasma
Diossido di Carbonio	37 millimole per litro nel plasma
Testosterone (castroni)	0,02 microgrammo/ml (forma libera e coniugata) nell'urina
Testosterone (puledre femmine tranne le gestanti )	0,005 microgrammi/ml (forma libera e coniugata) nell'urina
Methoxytyramina)	4 microgrammi/ml 3-methoxytyramina (forma libera e coniugata nell'urina

**ELENCO DELLE SOSTANZE SOMMINISTRABILI A SCOPO TERAPEUTICO FINO A 24 ORE PRIMA DELLA COMPETIZIONE**

- Antibiotici e sulfamidici
- Antidiarroici
- Antistaminici H 1 e H 2 (non depressanti il SNC)
- Antiparassitari
- Antispastici del tratto gatro-intestinale ed urinario
- Espettoranti e Mucolitici
- Furosamide
- Vitamine

L'uso di tali sostanze deve trovare giustificazione terapeutica per la cura di malattie e/o traumi.

Il farmaco deve essere somministrato previa prescrizione veterinaria.

L'ora, la data e le modalità di somministrazione devono essere riportate nella cartella clinica del cavallo, nella quale va anche indicata la diagnosi.

**N.B.**

**Il presente articolato ad integrazione del regolamento di gara della "Giostra della Quintana" in vigore.**

Letto e confermato oggi 3 giugno 2003 presso la sede dell'Ente Quintana

Per F.I.G.S  
Dott. Gabriele Tosi

Per servizio veterinario ASL 13  
Dott. Filippo Tempera

**PROTOCOLLO DI VISITA PER I CAVALLI CHE DEVONO ESSERE AMMESSI A  
PARTECIPARE ALLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO**

La principale **FINALITA'** della visita preliminare è quella di salvaguardare, nei limiti del possibile, la salute e l'integrità dei cavalli partecipanti alla quintana, cercando di mettere in evidenza quadri patologici, pregressi o in atto, che potrebbero ragionevolmente mettere in pericolo la salute e la vita dell'animale durante o in seguito alla gara. Una seconda finalità è quella ovviamente di tutelare anche l'integrità del fantino prevenendo, nei limiti del possibile, cadute o altri infortuni legati a patologie dell'apparato locomotore o respiratorio. Un'ultima finalità è quella di garantire un elevato standard dello spettacolo consentendo la partecipazione solo a cavalli in perfetto stato di efficienza e in grado di gareggiare al meglio.

Il seguente protocollo viene attuato di norma 5-6 giorni prima della partecipazione alla gara. **L'INTERA VISITA** viene eseguita dalla Commissione Veterinaria, **A PORTE CHIUSE** e in presenza **ESCLUSIVAMENTE** dell'artiere o del fantino.

E' quindi ammessa alla visita **SOLO UNA PERSONA OLTRE ALLA COMMISSIONE VETERINARIA.**

La visita si svolge secondo un protocollo, di seguito descritto in dettaglio, che prevede: **ESAME OBIETTIVO GENERALE (E.O.G),ESAME OBIETTI**

**VO PARTICOLARE DELL'APPARATO LOCOMOTORE, ESAME OBIETTIVO PARTICOLARE DELL'APPARATO RESPIRATORIO. AUSCULTAZIONE DEL CUORE**

**ESAME OBIETTIVO GENERALE.**

Vengono prese in considerazione le seguenti voci:

- Temperatura rettale. Deve essere compresa tra 37,5° e 38°. Possono venire tollerati lievi incrementi al di sopra dei 38° (non più di 0,2-0,3°) in considerazione del viaggio in van, della temperatura ambientale, dello stato di agitazione.
- Frequenza cardiaca. Deve essere comunque inferiore a 46 b.p.m. Possono venire tollerati lievi incrementi al di sopra dei 38° (non più di 10-15 battiti)in considerazione del viaggio in van, della temperatura ambientale, dello stato di agitazione.
- Frequenza respiratoria. Non superiore a 20 atti/minuto. Possono venire tollerati lievi incrementi al di sopra dei 38° (non più di 4-6 atti/minuto) in considerazione del viaggio in van, della temperatura ambientale, dello stato di agitazione).
- Mucose apparenti= nella norma
- Cute e connettivo s.c.= nella norma
- Linfonodi esplorabili= nella norma

A discrezione della Commissione Veterinaria, qualora se ne ravvisi la necessità, potranno essere valutate altre voci dell'E.O.G.

### **ESAME OBIETTIVO PARTICOLARE DELL'APPARATO LOCOMOTORE**

Il cavallo viene dapprima visitato da fermo, in stazione e in appoggio quadrupedale. Vengono sottoposti ad ispezione e a palpazione tutte le regioni dello scheletro appendicolare e assiale con particolare riferimento alle principali articolazioni e ai principali gruppi muscolari. Verrà posta particolare attenzione alla presenza di versamenti articolari o di tare dure quali ad esempio le c.d. "formelle" le "schinelle", soprattutto quando particolarmente dolenti. Verrà ancora notata l'eventuale deviazione della colonna in lordosi, cifosi o scoliosi. Vengono rilevate eventuali asimmetrie o segni evidenti di infiammazione acuta o subacuta delle strutture articolari, muscolari, tenodesmiche od ossee.

I cavalli vengono quindi sottoposti a prove funzionali al passo e al trotto, integrate **A DISCREZIONE DELLA COMMISSIONE**, da test di flessione o da altri tests (trotto in volta, galoppo ecc). Il test viene eseguito, salvo particolari necessità, SOTTO MANO e in piano. **NON sono ammessi alla quintana** cavalli che presentino **zoppie superiori al 2° grado** (in una scala da 1 a 5). Agli eventuali test di flessione i cavalli non devono mostrare zoppie **superiori al 2° grado** (in una scala da 1 a 5), pena l'esclusione dalla gara.

Tutti i cavalli vengono sottoposti ad esame radiologico della fila digitale degli arti anteriori nelle proiezioni dorso-palmare e latero mediale. **A DISCREZIONE DELLA COMMISSIONE** possono essere eseguite indagini radiologiche di altre regioni anatomiche. **VENGONO ESCLUSI** dalla quintana cavalli che presentino alterazioni radiologiche per le quali esiste il ragionevole dubbio di **RISCHIO DI GRAVE PEGGIORAMENTO** durante la gara. Solo a titolo di esempi si riportano alcuni quadri radiologici di questo tipo: fratture a fessura, cisti ossee di grosse dimensioni, quadri di artropatia importanti ecc.

### **ESAME OBIETTIVO PARTICOLARE DELL'APPARATO RESPIRATORIO**

Viene condotto un esame particolare dell'apparato respiratorio comprendente l'auscultazione e la percussione del torace e un esame palpatorio della gola. Su ogni cavallo viene eseguito un esame endoscopico delle vie aerifere superiori, a riposo e comprendente la prova di occlusione forzata delle narici. Sono motivi di **ESCLUSIONE** dalla quintana: gravi patologie polmonari, gravi patologie pleuriche, malattie o disfunzioni delle vie aerifere superiori che possono determinare soffocamento o crisi dispnoiche del cavallo sotto sforzo quali ad esempio: incarceramento dell'epiglottide di grado elevato; cisti subepiglottidee di grosse dimensioni, paralisi laringea idiopatica di IV grado.

#### **AUSCULTAZIONE DEL CUORE**

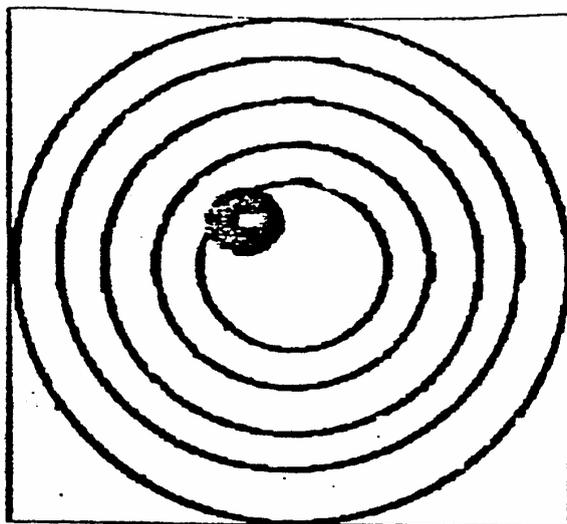
**Non sono ammessi** alla quintana cavalli che mostrino reperti auscultatori suggestivi di gravi patologie cardiache.

**L' eventuale esclusione del cavallo** dalla quintana viene comunicata **PER ISCRITTO, o a mezzo fax** entro 24 ore dalla visita all'indirizzo che il presentatore del cavallo fornisce, prima della visita, alla commissione veterinaria.

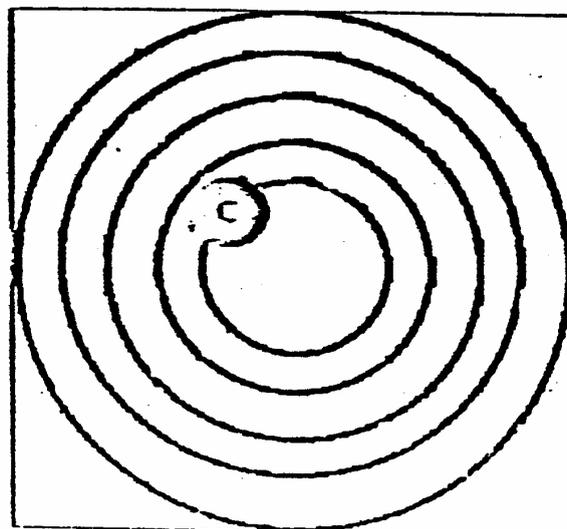
Non è possibile la riammissione di nessun cavallo che sia stato escluso. E' possibile, per il sestiere, presentare altri cavalli alla visita di ammissione, **ENTRO E NON OLTRE** tre giorni prima della quintana. In questo caso il sestiere interessato *deve preventivamente richiedere la visita alla commissione con un preavviso di almeno 24 ore*

**ALLEGATI**

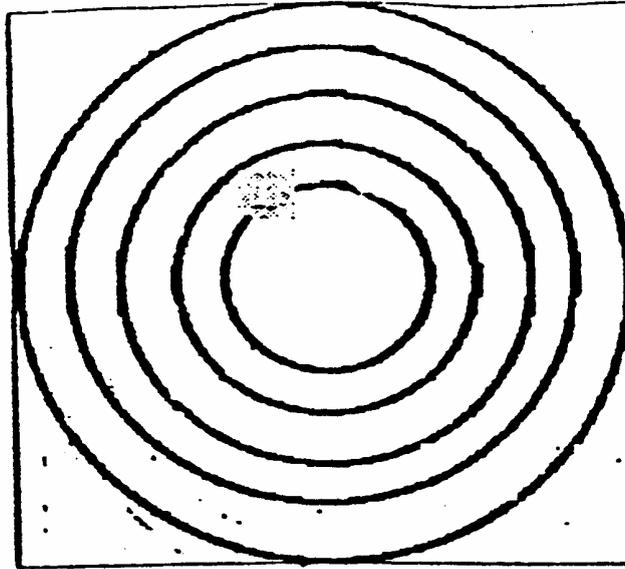
- Allegato n° 1 "Esempi di Battuta" Tot. pag. 2
- Allegato n° 2 "Tabella di Trasformazione Tempi" Tot. pag. 2
- Allegato n° 3 "Dimensioni Lancia da Gara" Tot. pag. 1
- Allegato n° 4 "Piantina percorso di Gara" Tot. pag. 1



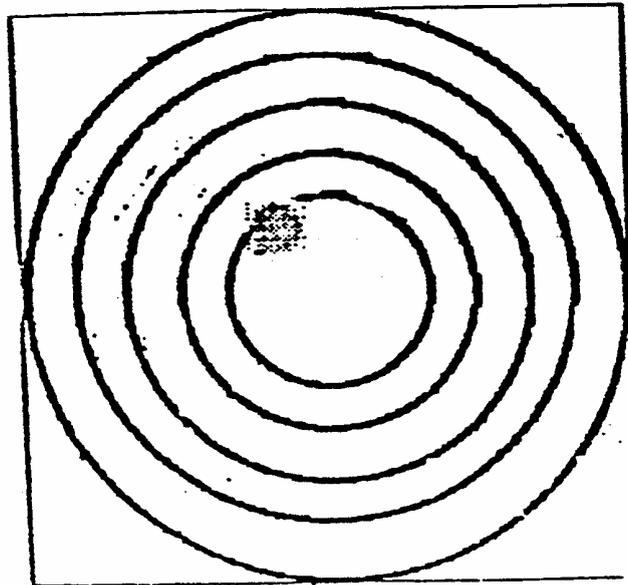
Esempio 1  
Centro del gommino visibile  
INEQUIVOCABILMENTE  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100



Esempio 2  
Centro del gommino PERFETTAMENTE COINCIDENTE  
CON LA LINEA DI SEPARAZIONE  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 80



Esempio 3  
Centro del gommino NON VISIBILE  
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI  
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' ESTERNO  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 80

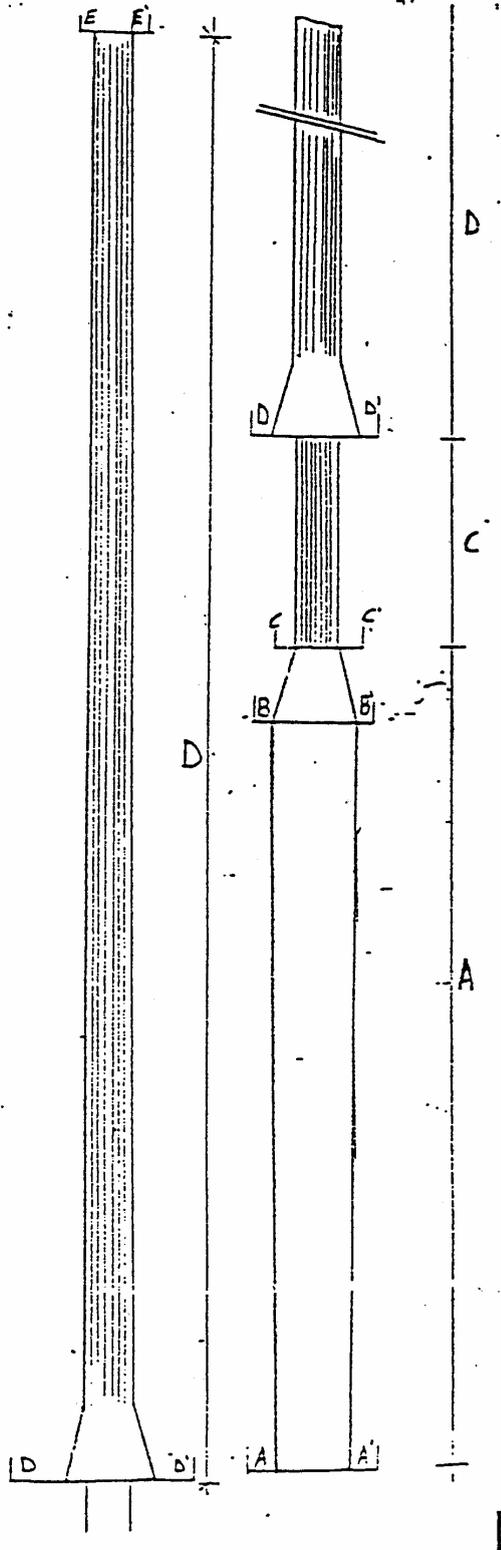


Esempio 4  
Centro del gommino NON VISIBILE  
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI  
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' INTERNO  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100

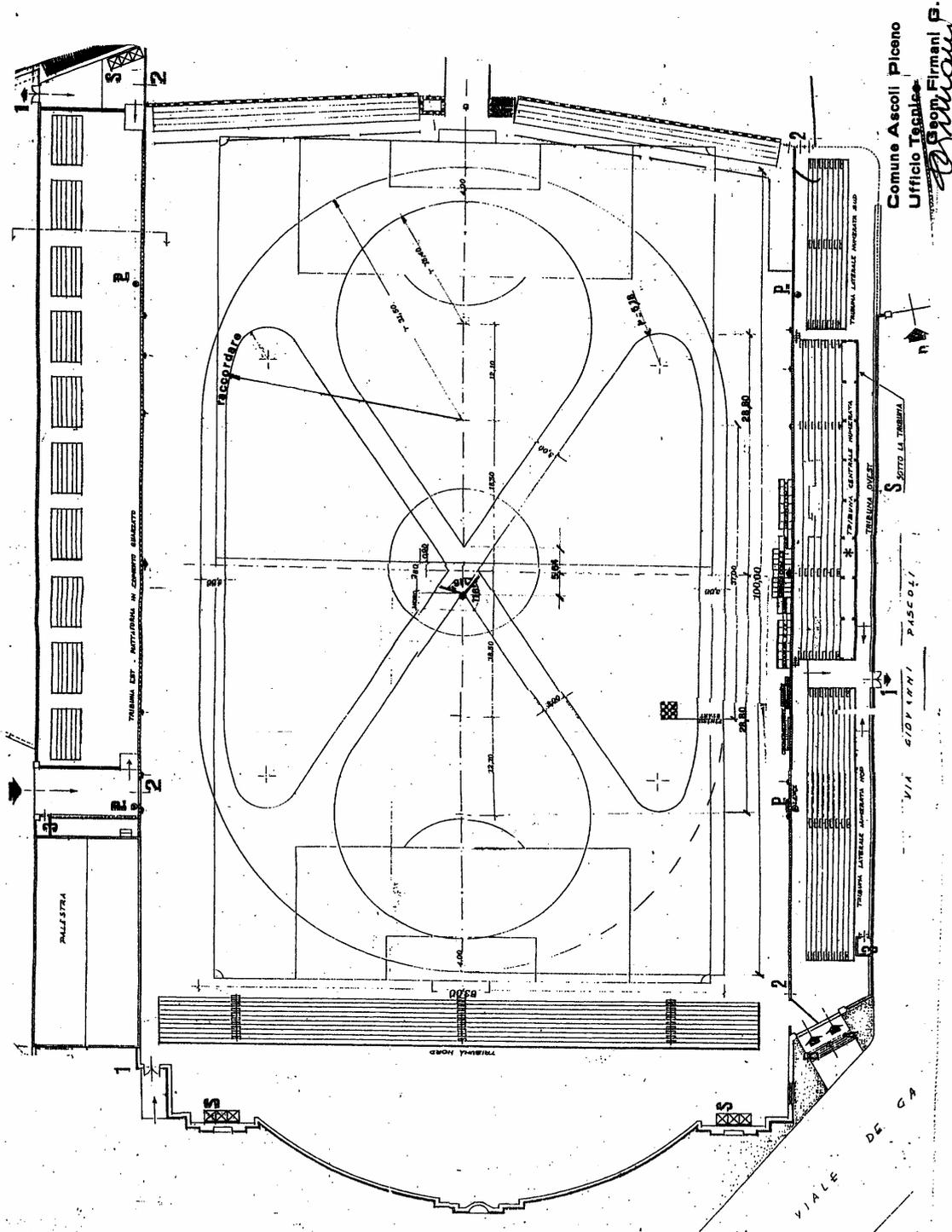


## Associazione Provinciale Cronometristi Piceni

70.0 = 000	66.6 = 068	63.2 = 136	59.8 = 204	56.4 = 272	53.0 = 340
69.9 = 002	66.5 = 070	63.1 = 138	59.7 = 206	56.3 = 274	52.9 = 342
69.8 = 004	66.4 = 072	63.0 = 140	89.7 = 208	56.2 = 276	52.8 = 344
69.7 = 006	66.3 = 074	62.9 = 142	59.5 = 210	56.1 = 278	52.7 = 346
69.6 = 008	66.2 = 076	62.8 = 144	59.4 = 212	56.0 = 280	52.6 = 348
69.5 = 010	66.1 = 078	62.7 = 146	59.3 = 214	55.9 = 282	52.5 = 350
69.4 = 012	66.0 = 080	62.6 = 148	59.2 = 216	55.8 = 284	52.4 = 352
69.3 = 014	65.9 = 082	62.5 = 150	59.1 = 218	55.7 = 286	52.3 = 354
69.2 = 016	65.8 = 084	62.4 = 152	59.0 = 220	55.6 = 288	52.2 = 356
69.1 = 018	65.7 = 086	62.3 = 154	58.9 = 222	55.5 = 290	52.1 = 358
69.0 = 020	65.6 = 088	62.2 = 156	58.8 = 224	55.4 = 292	52.0 = 360
68.9 = 022	65.5 = 090	62.1 = 158	58.7 = 226	55.3 = 294	51.9 = 362
68.8 = 024	65.4 = 092	62.0 = 160	58.6 = 228	55.2 = 296	51.8 = 364
68.7 = 026	65.3 = 094	61.9 = 162	58.5 = 230	55.1 = 298	51.7 = 366
68.6 = 028	65.2 = 096	61.8 = 164	58.4 = 232	55.0 = 300	51.6 = 368
68.5 = 030	65.1 = 098	61.7 = 166	58.3 = 234	54.9 = 302	51.5 = 370
68.4 = 032	65.0 = 100	61.6 = 168	58.2 = 236	54.8 = 304	51.4 = 372
68.3 = 034	64.9 = 102	61.5 = 170	58.1 = 238	54.7 = 306	51.3 = 374
68.2 = 036	64.8 = 104	61.4 = 172	58.0 = 240	54.6 = 308	51.2 = 376
68.1 = 038	64.7 = 106	61.3 = 174	57.9 = 242	54.5 = 310	51.1 = 378
68.0 = 040	64.6 = 108	61.2 = 176	57.8 = 244	54.4 = 312	51.0 = 380
67.9 = 042	64.5 = 110	61.1 = 178	57.7 = 246	54.3 = 314	50.9 = 382
67.8 = 044	64.4 = 112	61.0 = 180	57.6 = 248	54.2 = 316	50.8 = 384
67.7 = 046	64.3 = 114	60.9 = 182	57.5 = 250	54.1 = 318	50.7 = 386
67.6 = 048	64.2 = 116	60.8 = 184	57.4 = 252	54.0 = 320	50.6 = 388
67.5 = 050	64.1 = 118	60.7 = 186	57.3 = 254	53.9 = 322	50.5 = 390
67.4 = 052	64.0 = 120	60.6 = 188	57.2 = 256	53.8 = 324	50.4 = 392
67.3 = 054	63.9 = 122	60.5 = 190	57.1 = 258	53.7 = 326	50.3 = 394
67.2 = 056	63.8 = 124	60.4 = 192	57.0 = 260	53.6 = 328	50.2 = 396
67.1 = 058	63.7 = 126	60.3 = 194	56.9 = 262	53.5 = 330	50.1 = 398
67.0 = 060	63.6 = 128	60.2 = 196	56.8 = 264	53.4 = 332	50.0 = 400
66.9 = 062	63.5 = 130	60.1 = 198	56.7 = 266	53.3 = 334	49.9 = 402
66.8 = 064	63.4 = 132	60.0 = 200	56.6 = 268	53.2 = 336	49.8 = 404
66.7 = 066	63.3 = 134	59.9 = 202	56.5 = 270	53.1 = 338	49.7 = 406



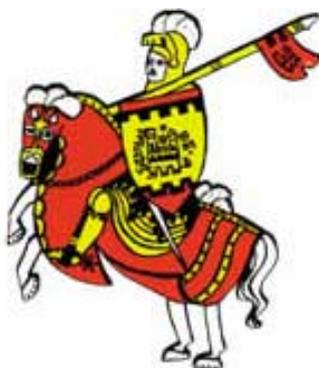
Allegato 3 pag. 1



Comune Ascoli Piceno  
 Ufficio Tecnico  
 Firmati G.

VIA GIOVANNI PASCOLI  
 SOTTO LA TRIBUNA

VIALE DE GA



**Ente Quintana**

# **REGOLAMENTO GIOSTRA DELLA QUINTANA**

*Approvato dal Consiglio dell'Ente nella seduta del 16 dicembre 2003*

*secondo quanto proposto dal comitato dei sette nella seduta dell' 11 dicembre 2003*

***IL PRESENTE ANNULLA E SOSTITUISCE OGNI PRECEDENTE***

Riletto ed approvato dal Consiglio in data 18 febbraio 2004

Il Sindaco della Città di Ascoli Piceno

Il Presidente Ente Quintana

Dr.Ing.Piero Celani

Il Segretario

Comm.Giacinto Federici

Ente Quintana-Piazza Arringo.8 63100 ASCOLI PICENO

Tel.0736-298223-261165-fax 0736-261998

P.IVA 01337690448-CF.80008000442

Sito web.[www.comune.ap.it](http://www.comune.ap.it)