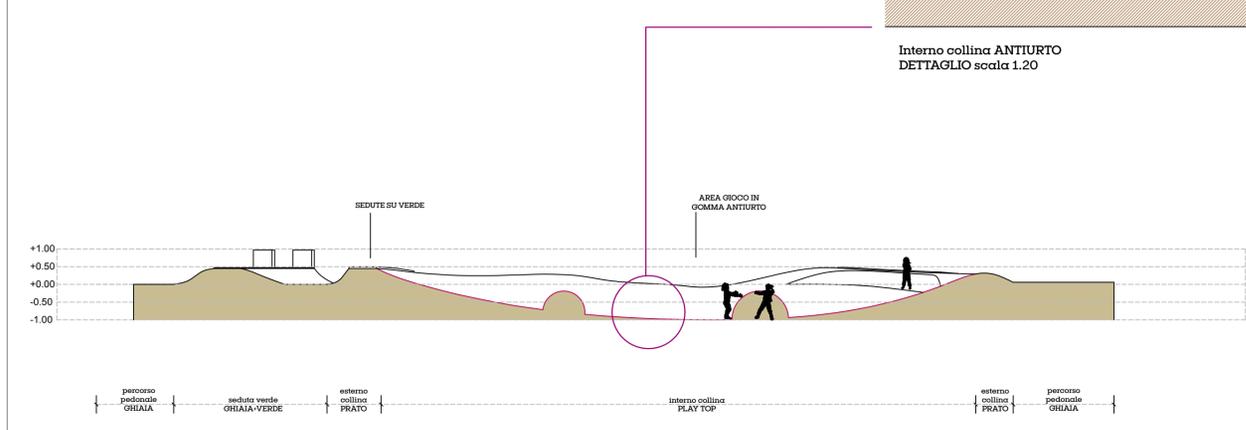
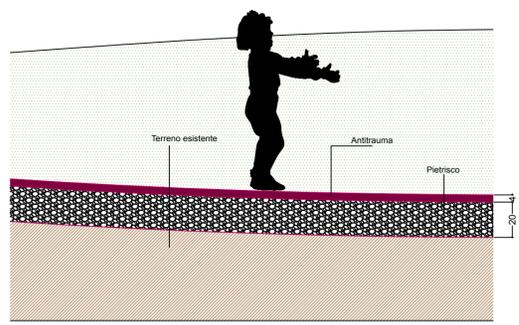
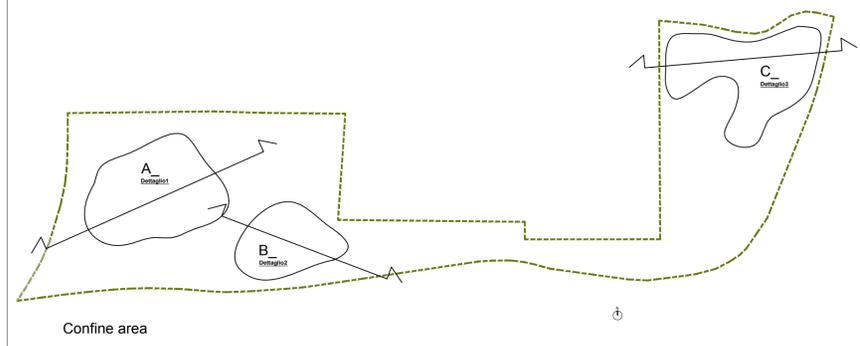
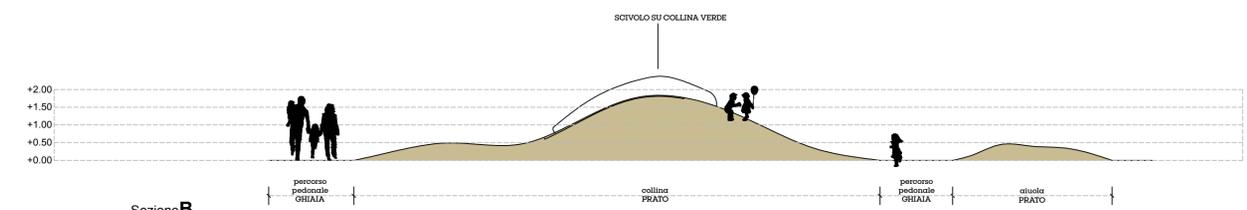


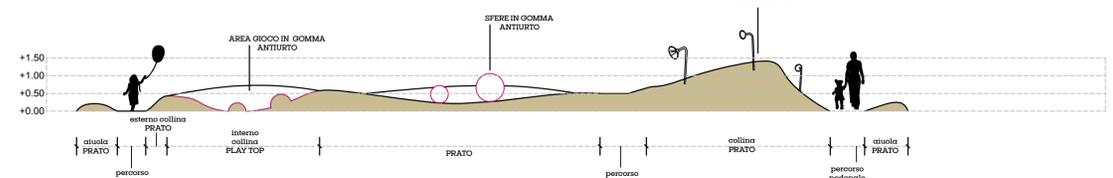
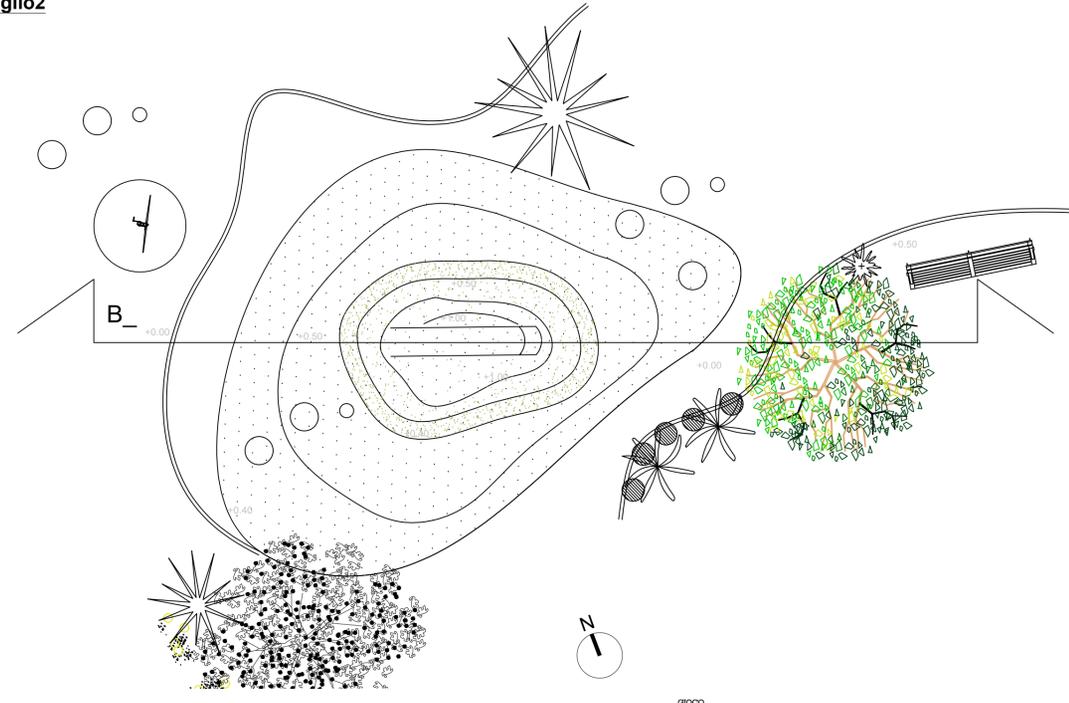
La pavimentazione antitrauma gettata in opera è elemento sensoriale e narrante, indispensabile nella progettazione delle aree giochi. Oltre a garantire la sicurezza contro cadute accidentali, come richiesto dalla normativa vigente, permette di creare giochi di forme e colori che integrano ed ampliano l'offerta di gioco in maniera originale ed innovativa, in 2 o 3 dimensioni, senza limiti di forme o dimensioni. Disegni, dune, collinette, sedute, diventano parte integrante dell'area ludica. Contiene materiale riciclato, in percentuale variabile a seconda della tipologia proposta, ed è a sua volta riciclabile.



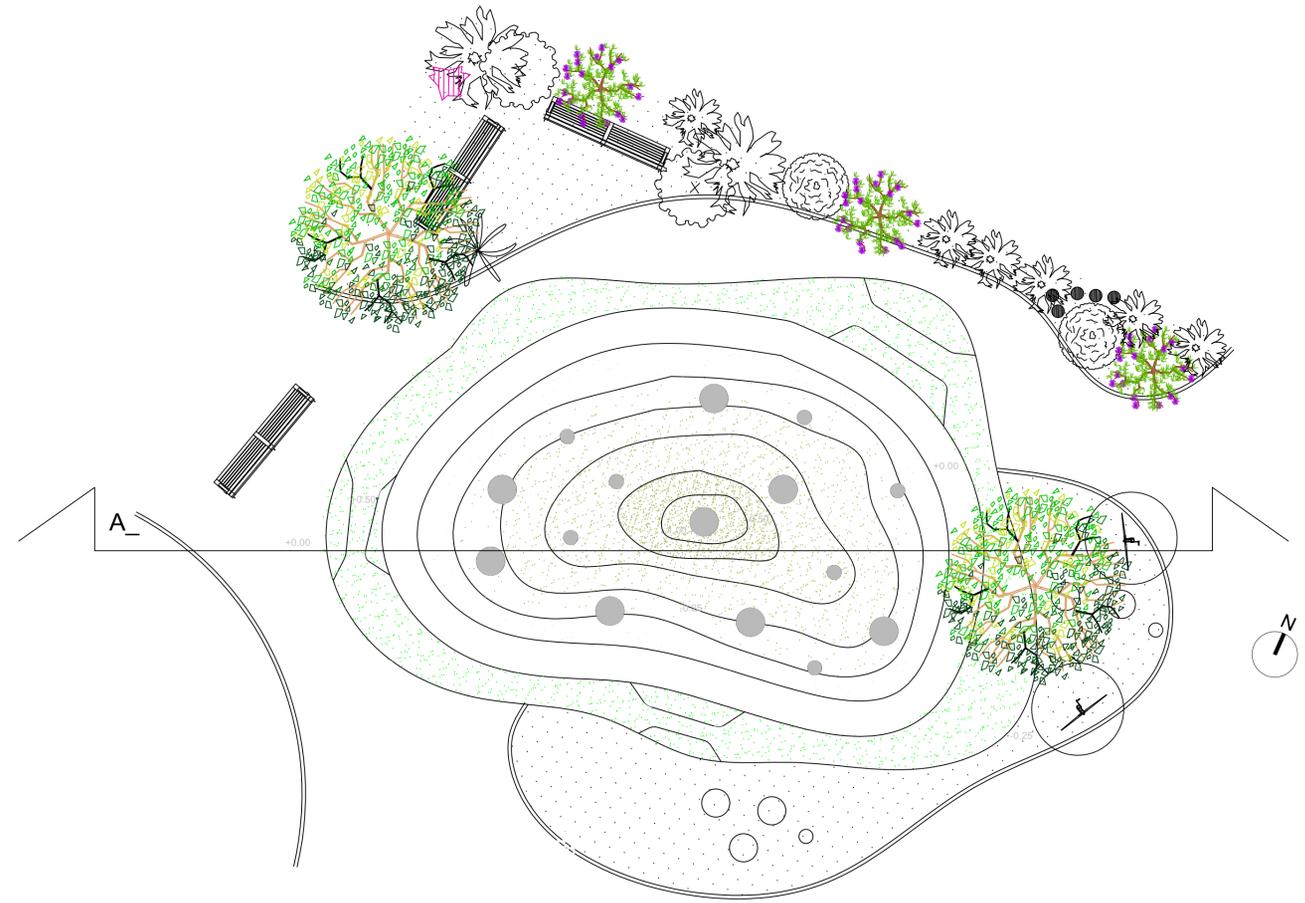
Sezione A Dettaglio1



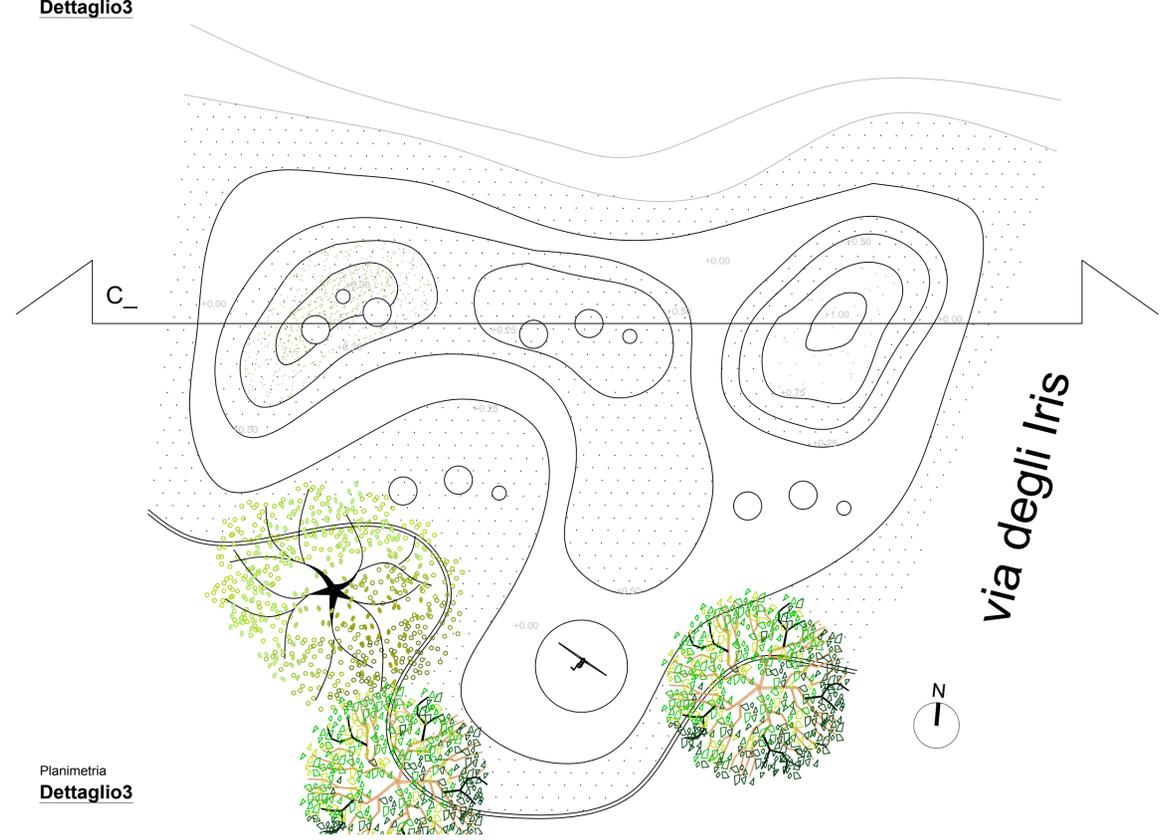
Sezione B Dettaglio2



Sezione C Dettaglio3



Planimetria Dettaglio1



Planimetria Dettaglio3



COMUNE DI ASCOLI PICENO

Bubble Garden
"POTENZIAMENTO LUDOTECA MONTICELLI"
PROGETTO ESECUTIVO

I.Tav. 03/04 scala 1.100/1.20
Sezioni di progetto e Particolari costruttivi

Data: 11 AGOSTO 2017
RESPONSABILE DEL PROGETTO:

Arch. Dajla Riera
Progettazione del verde:
Paola Tassetti
Responsabile della Sicurezza:
Ing. **Marco Appolloni**
Progettazione impianti:
Ing. **Simone Tascini**

SpinOff di Unicam eCcoltaly
Roberta COCCI GRIFONI
(Presidente)
Sara Campanelli
Isabella Cocci
Federica Ottone

RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO:
Geom. **Emidio Celani**