

CONTRATTO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE (EULA) – "Hidden Gem of Italy: Ascoli Piceno"

Ultimo aggiornamento: 26/07/2026

1. Introduzione

Il presente Contratto di Licenza con l'Utente Finale (EULA) costituisce un accordo legalmente vincolante tra l'utente finale ("Utente") e Alesi Design ("Licenziante") in relazione all'utilizzo del videogioco "Hidden Gem of Italy: Ascoli Piceno", sviluppato utilizzando Unreal Engine ("Software").

Scaricando, installando o utilizzando il Software, l'Utente accetta di essere vincolato dai termini del presente EULA. Qualora l'Utente non accetti tali termini, non deve scaricare, installare o utilizzare il Software.

2. Concessione della Licenza

Il Licenziante concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile e revocabile per utilizzare il Software esclusivamente per finalità personali, di intrattenimento o educative e comunque non commerciali.

3. Restrizioni

L'Utente non può modificare, adattare, tradurre, decompilare o effettuare attività di reverse engineering sul Software, né copiarlo, distribuirlo, condividerlo, venderlo, pubblicarlo, caricarlo online o renderlo disponibile a terzi senza il previo consenso scritto del Licenziante.

L'Utente non può utilizzare il Software per finalità commerciali, professionali, espositive o di lucro senza autorizzazione, né può noleggiarlo, concederlo in locazione, sublicenziarlo o rivenderlo.

L'Utente non può rimuovere o modificare le indicazioni relative al copyright o i marchi e non può utilizzare il Software in alcun modo illecito o in violazione dei diritti del Licenziante.

4. Proprietà Intellettuale

Tutti i diritti, titoli e interessi relativi al Software e ai suoi contenuti, inclusi ambientazioni, grafica, audio, testi e codice, sono di proprietà esclusiva di Alesi Design e sono protetti dalle leggi sul diritto d'autore e sulla proprietà intellettuale.

Il Software è sviluppato utilizzando Unreal Engine ed è soggetto al Contratto di Licenza con l'Utente Finale di Epic Games; nessun diritto di proprietà sul Software viene trasferito all'Utente.

5. Componenti e Contenuti di Terze Parti

Il Software può includere componenti, strumenti o contenuti di terze parti, inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, motori di gioco, librerie, asset, contenuti audio o plugin, soggetti a licenze separate.

In particolare, il Software è sviluppato utilizzando Unreal Engine, che è soggetto ai termini e alle condizioni stabiliti da Epic Games.

Tali componenti di terze parti rimangono di proprietà dei rispettivi titolari e sono concessi in licenza all'Utente secondo i rispettivi termini e condizioni.

L'Utente accetta di rispettare tutte le licenze applicabili relative ai componenti di terze parti.

Il Licenziante non è responsabile dei componenti di terze parti né di eventuali limitazioni, malfunzionamenti o obblighi derivanti dai rispettivi termini di licenza.

6. Nessuna Raccolta di Dati

Il Software non raccoglie, memorizza né trasmette dati personali.

Non sono implementati sistemi di analisi, registrazione, tracciamento o telemetria.

7. Privacy e Protezione dei Dati (GDPR)

Il Licenziante rispetta le leggi applicabili in materia di protezione dei dati, incluso il Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR).

Il Software non raccoglie, memorizza né trasmette dati personali. Non sono implementati sistemi di tracciamento, analisi, profilazione o telemetria.

Eventuali dati tecnici necessari al funzionamento del Software, quali impostazioni locali o file di salvataggio, vengono memorizzati esclusivamente sul dispositivo dell'Utente e non vengono trasmessi al Licenziante.

Qualora future versioni del Software includano funzionalità che comportino il trattamento di dati personali, tali funzionalità saranno disciplinate da un'informativa sulla privacy separata e aggiornata, conforme al GDPR.

Per qualsiasi richiesta o informazione relativa alla privacy o al presente EULA, l'Utente può contattare il Licenziante al seguente indirizzo:

studio@alesidesign.com.

L'Utente ha il diritto di richiedere informazioni relative al trattamento dei dati personali. In assenza di raccolta di dati, tali richieste saranno limitate alla conferma che non viene effettuato alcun trattamento.

8. Avvertenze sulla Salute e Sicurezza e Limite di Età

L'utilizzo del Software può causare affaticamento degli occhi, stanchezza, vertigini o disagio, soprattutto durante sessioni prolungate.

Alcuni utenti possono essere soggetti a crisi epilettiche o disturbi visivi se esposti a determinati stimoli visivi, come luci lampeggianti o effetti grafici.

Il Software non è destinato all'utilizzo da parte di bambini di età inferiore ai 13 anni. L'utilizzo da parte di minori deve avvenire sotto la supervisione di un adulto.

L'Utente si impegna a utilizzare il Software in un ambiente appropriato, mantenere una distanza adeguata dallo schermo, giocare in condizioni di illuminazione adeguate ed effettuare pause regolari.

L'Utente deve interrompere immediatamente l'utilizzo del Software qualora si manifestino disturbi o sintomi di qualsiasi tipo.

L'Utente riconosce che l'utilizzo del Software avviene a proprio rischio e che il Licenziante non è responsabile per eventuali problemi di salute derivanti dal suo utilizzo.

9. Esclusione di Garanzie e Limitazione di Responsabilità

Il Software viene fornito "COSÌ COM'È" ("AS IS") e "SECONDO DISPONIBILITÀ" ("AS AVAILABLE"), senza garanzie di alcun tipo, espresse o implicite, incluse, a titolo esemplificativo e non esaustivo, garanzie relative alle prestazioni, all'affidabilità, alla compatibilità, all'idoneità per uno scopo particolare o alla non violazione di diritti di terzi.

Nella misura massima consentita dalla legge, Alesi Design non sarà responsabile per eventuali danni diretti, indiretti, incidentali, speciali o consequenziali derivanti dall'utilizzo o dall'impossibilità di utilizzare il

Software, inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, perdita di dati, danni all'hardware o interruzione dell'attività.

10. Manleva

L'Utente accetta di manlevare e tenere indenne Alesi Design da qualsiasi pretesa, danno, responsabilità o spesa derivante dall'uso improprio del Software o dalla violazione del presente EULA.

11. Nessun Supporto Tecnico Garantito

Il Licenziante non è obbligato a fornire supporto tecnico, manutenzione, aggiornamenti o assistenza per il Software.

Qualsiasi supporto eventualmente fornito sarà offerto a esclusiva discrezione del Licenziante e senza alcuna garanzia di continuità, tempestività o risoluzione delle problematiche.

12. Aggiornamenti, Risoluzione, Legge Applicabile e Accettazione

Il Licenziante può aggiornare, modificare o interrompere la distribuzione del Software in qualsiasi momento e senza preavviso.

Il presente EULA può inoltre essere aggiornato in qualsiasi momento e il successivo utilizzo del Software costituisce accettazione dei termini aggiornati.

La presente licenza rimane valida fino alla sua cessazione. Il Licenziante può risolvere immediatamente il presente EULA in caso di violazione da parte dell'Utente. In tal caso, l'Utente dovrà cessare immediatamente l'utilizzo del Software e cancellare tutte le copie dello stesso.

Il presente EULA è disciplinato dalla legge italiana. Qualsiasi controversia sarà sottoposta alla giurisdizione esclusiva dei tribunali competenti in Italia.

Prima di accedere al Software, l'Utente deve leggere e accettare i termini del presente Contratto di Licenza con l'Utente Finale (EULA).

Premendo il pulsante di conferma, installando, avviando o utilizzando "Hidden Gem of Italy: Ascoli Piceno", l'Utente dichiara di aver letto, compreso e accettato di essere vincolato dai termini del presente EULA.