



Quintana di Ascoli Piceno

ANNO 2015

PROGRAMMA GENERALE

Venerdì	26 giugno		
Ore 21.00			Cerimonia Inaugurazione Campionati Giovanili FISB
Sabato	27 giugno		
Ore 9.00			Eliminatorie Singolo e Piccola Squadra
Ore 21.00			Finali P.za Arringo
Domenica	28 giugno		
Ore 9.00			Eliminatorie Coppia e Grande Squadra
Ore 21.00			Finali e premiazioni Piazza Arringo
Sabato	4 luglio		
Ore 11.00	Civica Pinacoteca		Presentazione - Palio Luglio - Palio Sbandieratori
Ore 19.00	Vie Piazze Centro		Lettura del bando di sfida
Ore 21.00	P.za Arringo		Gara Sbandieratori - Singolo e piccola squadra
Domenica	5 luglio		
Ore 9.00	Piazza Arringo/Piazza del Popolo-		Inizio Tenzone bronzea
Ore 21.00	Piazza Arringo		Gara Sbandieratori – Coppia e Grande Squadra
Venerdì	10 luglio		
Ore 19.00	Piazza S.Agostino		Saluto Madonna Pace - sorteggio giostra
luglio			
Sabato	11 luglio		
Ore 19.30	Piazza Ventidio Basso		Ammassamento figuranti - Partenza corteo
Ore 20.30	Campo dei Giochi		Giostra della Quintana Edizione Notturna
Domenica	26 luglio		
Ore 11.00	Civica Pinacoteca		Presentazione Palio di Agosto
Ore 19.00	Vie Piazze Centro		Lettura del bando di sfida
Ore 21.00	Campo dei giochi		Gara degli arcieri "Freccia d'Oro"
			Premiazioni
Sabato	1 Agosto		
Ore 20.00	P.za Arringo		Offerta ceri - sorteggio giostra S.Emidio
Domenica	2 Agosto		
Ore 14.30	Piazza Ventidio Basso		Ammassamento figuranti - Partenza corteo
Ore 15.30	Campo dei Giochi		Giostra della Quintana Edizione della Tradizione



I. PROGETTO SPONSOR DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE

EURO 40.000,00

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 1, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza su tutta la comunicazione promozionale degli eventi con la qualifica di “Sponsor ufficiale”.
- 2) Facoltà di utilizzazione del logo “Quintana di Ascoli Piceno” nella propria comunicazione aziendale per l’anno 2015.
- 3) N. 5 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming degli eventi in cui è prevista.
- 4) Partecipazione a tutti gli eventi della Quintana di Ascoli Piceno riservati agli sponsor con 12 persone nella Tribuna d’onore.
- 5) Citazione nella comunicazione commerciale durante tutte le manifestazioni al Campo dei Giochi in cui è prevista.

II. PROGETTO PARTNER DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE

EURO 25.000,00

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 2, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza su tutta la comunicazione promozionale degli eventi con la qualifica di “Partner ufficiale”.
- 2) N. 3 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming degli eventi in cui è prevista.
- 3) Partecipazione a tutti gli eventi della Quintana di Ascoli Piceno riservati agli sponsor con 6 persone nella Tribuna d’onore.
- 4) Citazione nella comunicazione commerciale durante tutte le manifestazioni al Campo dei Giochi in cui è prevista.

III. PROGETTO PARTNER DELLA GIOSTRA DI ASCOLI PICENO
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE

EURO 10.000,00

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 3, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza su tutta la comunicazione promozionale delle due Giostre.
- 2) N. 2 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming delle due Giostre.
- 3) Partecipazione alle Giostre della Quintana di Ascoli Piceno con 4 persone nella Tribuna d’onore.
- 4) Citazione nella comunicazione commerciale durante la Giostra al Campo dei Giochi



IV PROGETTO SPONSOR DELLE GARE SBANDIERATORI
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE EURO 20.000,00

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 4, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza su tutta la comunicazione promozionale delle Gare.
- 2) N. 2 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming delle Gare.
- 3) Partecipazione alle Gare e alle Giostre della Quintana di Ascoli Piceno con 2 persone nella Tribuna d'onore.
- 4) Citazione nella comunicazione commerciale durante le Gare.

V PROGETTO SPONSOR "Lezioni animate"
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE EURO 2.000,00

Descrizione del progetto:

Lezioni animate nelle scuole

Lezioni Animate " per i più piccolini (scuola materna e primaria di primo grado) al fine di portare, la Quintana a casa dei più piccini.

L'obiettivo è quella di far entrare musica, colori e bandiere ma anche il cavallo, dentro le classi dei bimbi dai 3 ai 10 anni , per far vedere da vicino quegli oggetti e personaggi che tanto li fanno sognare. Far suonare un tamburo, una chiarina e far maneggiare una bandiera, perché è risaputo che questi elementi sono quelli che generano più attrattiva ed entusiasmo nei piccoli .

L'originalità assoluta sarebbe inserire anche un cavallo e il suo cavaliere e far parlare proprio i personaggi come se arrivassero direttamente dal medioevo.

L'evento si potrebbe organizzare per la fine di maggio, quando sarà possibile usufruire degli spazi all'aperto antistanti le scuole. La Quintana si occuperebbe dell'organizzazione logistica.

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 5, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza su tutta la comunicazione del progetto
- 2) N. 1 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming delle Gare.
- 3) Giostre della Quintana di Ascoli Piceno con 2 persone nella Tribuna d'onore.
- 4) Comunicati stampa ufficiali 2

VI PROGETTO PARTNER CAMPO DEI GIOCHI DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO
VALORE MINIMO DELLA SPONSORIZZAZIONE EURO 10.000



Descrizione del progetto:

Le Giostre della Quintana 2015, rappresentano gli eventi principali della Quintana di Ascoli Piceno, e meritano la massima attenzione dell'organizzazione, in termini di qualità e sicurezza, soprattutto rivolta ai protagonisti della manifestazione: gli uomini e gli animali.

Al fine di migliorare questi aspetti l'Amministrazione Comunale ha ritenuto opportuno garantire un numero congruo di prove al Campo dei Giochi per questa Stagione 2015.

Ovviamente questa determinazione, oltre a rispettare le norme vigenti nell'ambito delle Rievocazioni Storiche, qualificano la manifestazione, la città e la sua popolazione.

Le prove dei cavalieri e dei cavalli saranno circa 9, si svolgeranno al campo dei Giochi (meglio conosciuto come "Squarcia") nei mesi di maggio, giugno e luglio dalla ore 20 alle ore 24, con un'importante cornice di pubblico, con la presenza dei sestieranti e di tutti gli organismi previsti dalla legge.

Consapevoli della valenza culturale dell'iniziativa, ma soprattutto della risonanza mediatica con conseguente e doveroso ritorno pubblicitario siamo a proporre alla CIAM Srl una partnership così dettagliata:

Impegni generali del soggetto promotore - sponsee

Ai soggetti individuati come sponsor del progetto 6, il Comune di Ascoli Piceno garantisce:

- 1) Presenza di banner (ml 30) al Campo dei Giochi durante le Prove delle Giostre.
- 2) N. 2 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming delle due Giostre.
- 3) Partecipazione alle Giostre della Quintana di Ascoli Piceno con 4 persone nella Tribuna d'onore.
- 4) Citazione nella comunicazione commerciale durante la Giostra al Campo dei Giochi.
- 5) Presenza su tutta la comunicazione promozionale delle Gare.
- 6) N. 2 passaggi di comunicazioni commerciali (spot) durante la diretta streaming delle Gare.
- 7) Partecipazione alle Gare e alle Giostre della Quintana di Ascoli Piceno con 4 persone nella Tribuna d'onore.